



EM AÇÃO

SICONTIBA

EM AÇÃO

Administração ética e moderna

15º COPA SICONTIBA/SESCAP DE FUTEBOL SUIÇO – 2016

REGULAMENTO

Finalidade: o SICONTIBA é um sindicato que busca a valorização, defesa e apoio ao profissional contábil, sendo esta a baliza para a determinação do Regulamento da Competição, sendo seu patrimônio voltado ao contabilista ou aos estudantes de contabilidade, futuros integrantes desta base sindical. É fundamental, dentro da estrutura legal da instituição, que a representação se fortaleça mediante o fruto de sua origem na constituição federal, a contribuição sindical de seus representados. Somente assim teremos uma instituição forte que busque a valorização e defesa do profissional contábil, e é neste sentido que a carreira tem sido valorizada ano após ano.

REGRAS

- 1) A composição de cada equipe será de 16 atletas (para preleção), ficando estabelecido o seguinte:
 - a) 01 Goleiro, 07 jogadores de linha em campo
 - b) 20 atletas inscritos (máximo de atletas por equipe/ficha de inscrição)

- 2) Para início ou continuação de uma partida, a equipe deverá ter no mínimo 6 atletas em campo. Se a equipe ficar com 5 atletas no decorrer do jogo, e estiver ganhando ou empatando, o placar será revertido em 1X0 para o adversário, se a mesma estiver perdendo, o placar permanece o mesmo.

- 3) A equipe que não comparecer no horário para a partida (W x O) será punida com mais 2 (dois) pontos negativos na classificação, além dos 3 (pontos) normais da partida. Será paga ainda uma multa financeira instituída da seguinte forma: caso ocorra aviso prévio da equipe que faltará o jogo, sendo isto eficaz quando a equipe adversária não precisar comparecer para o W x O, o valor da multa será de R\$ 120,00 (despesas de deslocamento da arbitragem). Em contrapartida, quando o W x O ocorrer com o adversário em campo, haverá uma multa de R\$ 250,00 (descontada pelo cheque caução). As partidas em W x O terão seu placar estabelecido em 5X0 e não irão interferir nos jogos já realizados.

- 4) O número de substituições é ilimitado, sendo que o jogador substituído poderá voltar quantas vezes achar necessário e sempre com a bola fora de jogo, a troca de atletas será feita sempre ao lado do mesário na área técnica.

- 5) Qualquer atleta poderá trocar de posição com o goleiro, desde que o árbitro seja informado e autorize a troca sempre com a bola fora de jogo.

- 6) O atleta poderá ser punido com:



EM AÇÃO

SICONTIBA

EM AÇÃO

Administração ética e moderna

15º COPA SICONTIBA/SESCAP DE FUTEBOL SUIÇO – 2016

CARTÃO AMARELO: – continua jogando a partida, porém, com 3 (três) cartões, cumpre a suspensão automática na partida seguinte. Os cartões serão zerados na fase final da competição (repescagem em diante), porém as eventuais suspensões já recebidas serão mantidas.

CARTÃO VERMELHO: – expulso do jogo, sem ser substituído, ficando uma partida subsequente fora da sua equipe. 2º cartão vermelho – vai para julgamento do conselho julgante.

ANOTAÇÕES EM SÚMULA – caso o árbitro da partida relate no verso da súmula, caberá ao conselho julgante aplicar as devidas interpretações e punições. Eventuais fatos notórios ocorridos fora de campo de jogo também serão levados ao conselho julgante.

7) O árbitro da partida é considerado “Corpo Neutro” logo se a bola bater no mesmo, estando ele dentro do campo, a partida terá seqüência normal como se nada tivesse ocorrido.

8) CRITÉRIO DE DESEMPATES:

- a) confronto direto
- b) saldo positivo de gols
- c) número de gols marcados
- d) número de gols sofridos
- e) equipe melhor disciplinada em número de cartões
- f) sorteio.

Parágrafo único: caso existem três equipes empatadas em pontos, o critério de desempate pelo confronto direto será descartado. Deverá ser utilizado o critério cronológico a partir da letra b).

9) CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO DISCIPLINAR:

- a) Cartão amarelo 2 pontos
- b) Cartão vermelho 5 pontos

10) DURAÇÃO E OUTROS CRITÉRIOS:

- O tempo de duração de uma partida é de 60 minutos, divididos em dois períodos de 30 minutos cada.
- Haverá um intervalo de 05 minutos para descanso. Há um tempo técnico de 1 minuto por tempo, com solicitação diretamente ao arbitro, quando da posse da bola.
- Tolerância do primeiro jogo é de 15 minutos, e só caberá para o primeiro jogo. Os jogos iniciarão as 8:45 hrs (+0:15 min), 10:15 hrs e 11:30 hrs (primeira, segunda e terceira rodada).
- O responsável por cada time deverá apresentar os documentos de identidade de sua equipe, sob pena do atleta não atuar, mesmo diante de autorização da outra equipe.

15º COPA SICONTIBA/SESCAP DE FUTEBOL SUIÇO – 2016

- Em caso de cancelamento de rodada, a rodada prorrogada irá para o final, visando proteger as folgas já programadas. A suspensão do atleta sempre será para a rodada seguinte, independente de prorrogação ou jogo;
- Para a competição de 2017 em diante, haverá ranking das equipes na competição, onde poderão ser estabelecidos cabeças de chave e grupos de primeira e segunda divisão, conforme o número de equipes. A montagem caberá à Comissão de Esportes.

10.1) CLASSIFICAÇÃO:

Para efeito de classificação, aplicar-se-á o seguinte:

- a) 03 (três) pontos por vitória;
- b) 01 (um) ponto por empate.

11) CRITÉRIO DE INSCRIÇÃO:

Poderão participar das equipes, atletas que representam as categorias:

- CONTABILISTAS E BACHARÉIS:
 - Contabilistas com CRC, cópia da GRCS **guia de recolhimento da contribuição sindical** (autenticação bancária), via autônomo ou retenção de salário da empresa com vínculo;
 - Diploma ou certificado de conclusão do curso de contabilidade (sem CRC), até cinco atletas por time;
- ESTUDANTES DE CONTABILIDADE:
 - Apresentação da Declaração de Ensino, Carteira de Estudante e cópia do último boleto de pagamento (matriculado e ativo durante toda a competição);
- GOLEIRO(S) CONVIDADO(S):
 - Não é necessário atender as especificações acima, ficando impossibilitado de atuar na linha em qualquer hipótese.
- JOGADORES CONVIDADOS:
 - Cada time poderá indicar 2 convidados, que deverão ser obrigatoriamente funcionários de escritório de atividade contábil.

Caso seja comprovada a atuação em campo de **atleta irregular na competição**, caberá à Comissão Judicante julgar a penalidade aplicável, e **sendo comprovada a má-fé, a equipe será excluída da competição**. Sendo a equipe excluída, todos os resultados dos jogos serão equiparados a WxO, mesmo que já ocorridos.

Das inscrições realizadas, os contadores com CRC que ainda não tenham efetivado o pagamento da guia sindical, terão **09 (nove) dias** para a regularização após a notificação por email por parte do SICONTIBA. Caso o atleta não recolha a sindical após à intimação, estará automaticamente excluído do campeonato, sem prejuízo a equipe, sem perda de pontos, sendo que poderá substituir o atleta por outro.



EM AÇÃO

SICONTIBA

EM AÇÃO

Administração ética e moderna

15º COPA SICONTIBA/SESCAP DE FUTEBOL SUIÇO – 2016

Para as novas inscrições realizadas após o arbitral será obrigatória a comprovação do recolhimento da sindical para a atuação do jogador, já no momento da inscrição.

12) INSCRIÇÃO NOVOS ATLETAS:

O prazo será somente até a 4ª. rodada, com a apresentação de documentos até a 48 horas antes, máximo até na quinta-feira que antecede o jogo, para análise e parecer dos membros da comissão julgante, para a liberação e verificação da condição de jogo.

Poderão ser substituídos atletas que não tenham atuado até o prazo do parágrafo anterior. Atletas já sumulados não podem ser substituídos em nenhum momento sob nenhuma condição.

13) UNIFORMES:

Serão aceitos uniformes completos, ou ao menos as camisas, se coincidir as cores dos uniformes haverá sorteio e a equipe perdedora ou troca de uniformes ou o uso de coletes, que serão fornecidos pelo SICONTIBA. Não será permitido chuteira de travas. O atleta deverá sair de campo de imediato.

14) PRAZO DE INSCRIÇÃO:

Fica estipulado até às **16:30 horas** do **dia 08 de JUNHO de 2015** para apresentando a ficha de inscrição, com dados e as cópias dos documentos mencionados no item 12, na sede do SICONTIBA (Av. Senador Souza Naves, 381).

15) VALOR INSCRIÇÃO, ARBITRAL E CHEQUE CAUÇÃO:

O **valor da inscrição** será **R\$ 250,00** (duzentos e cinquenta reais) a vista (na inscrição) + Taxa de arbitragem por jogo por equipe – previsão R\$ 65,00 (paga no dia do jogo).

O arbitral está previsto para o dia 08 de junho de 2015, às 16:45 hrs na sede do SICONTIBA.

Cheque caução: R\$ 250,00 (para WOs, em caso de desistência da equipe e eventuais reparos patrimoniais por culpa ou dolo). O cheque é obrigatório no momento da inscrição.

O campeonato somente se realizará com no mínimo seis equipes inscritas.

16) INÍCIO DOS JOGOS:

Previsto o início dos jogos para o **dia 11 de JUNHO de 2015**, pela manhã, na Sede Campestre do SICONTIBA.

A previsão para término do campeonato é setembro de 2016.

17) COMISSÃO JUDICANTE:



EM AÇÃO

SICONTIBA EM AÇÃO

Administração ética e moderna

15º COPA SICONTIBA/SESCAP DE FUTEBOL SUIÇO – 2016

A composição da Comissão Judicante é a seguinte: Rodrigo Mottin, Vilson de Oliveira, Herlon Watanabe, Bento Rosa Jr. e Geraldo Schueda. As decisões serão dadas por maioria e será necessário o mínimo de três votos.

Todos os pontos em litígio serão julgados pela Comissão Judicante, assim como as questões indicadas no Regulamento. Caberá ao punido o direito de resposta, caso opte, e poderá a Comissão manter ou retificar a decisão. Os procedimentos serão executados via email, caso seja a opção da Comissão.

18) AÇÃO DO GOLEIRO

- 1) Cobrança de um tiro de meta executado pelo goleiro exclusivamente com o uso das mãos.
- 2) O goleiro não deve utilizar artifícios que visivelmente retardem o andamento normal da partida.
- 3) Para repor a bola em jogo, tanto no tiro de meta como no recuo o goleiro ou atleta terá no máximo 5 (cinco) segundos.

19) MEDIDAS PUNITIVAS

A partir da sétima falta cometida pela mesma equipe, a ocorrência de todas as faltas posteriores (num mesmo tempo de partida) determinarão uma cobrança de um tiro livre direto sem barreiras a ser cobrado pela equipe adversária a 15 (quinze) metros da meta adversária. O número de faltas acumulativas volta a zero por ocasião do intervalo da partida. Caberá ao representante informar ao árbitro e atletas através de comunicado verbal quando da ocorrência da sétima falta de cada tempo cometido pelas equipes. Quando da execução da cobrança do tiro sem barreira, todos os atletas, exceto o goleiro devem posicionar-se atrás da linha da bola.

Em caso de prorrogação, o número de faltas é zerado, tendo o novo limite de sete faltas para todo o período de prorrogação.

20) TIRO LIVRE INDIRETO E DIRETO

O tiro indireto é aquele que para resultar em gol precisa necessariamente a bola ser tocada antes de entrar na meta por qualquer outro jogador que não aquele que executou o chute.

Para execução de um tiro livre direto, com formação de barreira os jogadores da equipe adversária devem se manter uma distância mínima de 5 (cinco) metros da bola.

Qualquer atleta em campo poderá desferir os tiros livres, inclusive o goleiro.

Para a cobrança do tiro livre direto sem barreira é necessária a autorização do árbitro.

Quando da cobrança desta falta os outros jogadores deverão estar posicionados atrás da linha de meio de campo, no campo de defesa da equipe executante da cobrança. O goleiro deverá se manter na linha do gol.

Nas cobranças de lateral só será válido o tento se a bola bater em qualquer atleta.

21) FORMA DE DISPUTA:

A forma de disputa será definida em arbitral conforme o número de equipes participantes.

15º COPA SICONTIBA/SESCAP DE FUTEBOL SUIÇO – 2016

Primeira fase: o torneio será disputado em dois grupos, onde as equipes do grupo A enfrentarão as equipes do grupo B, e vice-versa.

O primeiro classificado de cada grupo estará nas semifinais.

O segundo e terceiros farão o cruzamento olímpico, onde serão definidos os outros dois semifinalistas.

COPA 2016:

- Duas chaves cada, conforme sorteio;

Grupo A:

- Falidos
- ADMG/Mottin
- West Rum
- Morona
- Barkzik
- Labor

Grupo B:

- Bayer de Curitiba
- MV
- Jorhen
- WR
- Consult

REPESCAGEM:

- Único jogo, com direito ao empate para o segundo lugar do grupo:
 - Jogo1 - Campo 1 (8:45): 2º grupo A x 3º Grupo B
 - Jogo2 - Campo 1 (10:15): 2º grupo B x 3º Grupo A

SEMIFINAL

- Único jogo (prorrogação + decisão por pênaltis em caso de empate)*:
 - Jogo3 - Campo 1 (8:45): 1º Grupo B x Ganhador jogo 1
 - Jogo4 - Campo 1 (10:15): 1º Grupo A x Ganhador jogo 2

FINAL

- Único jogo (prorrogação para a grande final + pênaltis em caso de empate)*:
 - Jogo5 - Campo 1 (8:45): Perdedor jogo 3 x Perdedor jogo 4
 - Jogo6 - Campo 1 (10:15): Ganhador jogo 3 x Ganhador jogo 4

* São três pênaltis alternados para cada equipe.

** As semifinais e as finais serão disputadas num único jogo sem vantagem de empate. Em caso de empate na grande final, haverá prorrogação de 10 minutos para cada lado (total de 20 minutos). Somente poderá existir prorrogação no jogo da final. Permanecendo o empate, disputa em três pênaltis alternados.

22) ARBITRAL

O arbitral que antecede ao início do campeonato tem o poder democrático de alterar o Regulamento ora em questão, exceto com relação às questões de direito de inscrição e valores mencionados, devendo ser mantido, porém, o objetivo de integração da classe contábil e as determinações dispostas no objetivo da entidade pelo seu Estatuto.

Curitiba, 10 de junho de 2016.



EM AÇÃO

SICONTIBA

EM AÇÃO

Administração ética e moderna

15º COPA SICONTIBA/SESCAP DE FUTEBOL SUIÇO – 2016

Rodrigo Mottin

Diretor de Esportes – SICONTIBA

rodrigo@mottin.com.br